

Sopron Városi Senior Teremlabdarúgó Torna Sorsolás

Időpont: 2026. január 31. (szombat)

Helyszín: Soproni Gárdonyi Géza Általános Iskola (Ferenczy János utca 1.)

Mérkőzésszám	Időpont	Hazai	Vendég
1.	9:00	FC Radír	Camel Team
2.	9:17	Stubi Old Boys	Sport Söröző
3.	9:34	Közti II. Senior	MV FC
4.	9:51	Sport Söröző	Szecsebama
5.	10:08	Camel Team	Közti II. Senior
6.	10:25	FC Radír	MV FC
7.	10:42	Szecsebama	Stubi Old Boys
8.	10:59	MV FC	Camel Team
9.	11:16	Közti II. Senior	FC Radír
10.	11:33	Sport Söröző	Camel Team
11.	11:50	Stubi Old Boys	FC Radír
12.	12:07	Szecsebama	Közti II. Senior
13.	12:24	Camel Team	Stubi Old Boys
14.	12:41	MV FC	Sport Söröző
15.	12:58	FC Radír	Szecsebama
16.	13:15	Közti II. Senior	Sport Söröző
17.	13:32	MV FC	Stubi Old Boys
18.	13:49	Camel Team	Szecsebama
19.	14:06	Sport Söröző	FC Radír
20.	14:23	Stubi Old Boys	Közti II. Senior
21.	14:40	Szecsebama	MV FC

SOPRON VÁROSI SZABADIDŐSPORT SZÖVETSÉG (adószám: 18988039-1-08)

Játéki jogosultság:

A nevezett csapatoknak a torna első mérkőzése előtt **pontosan kitöltött** játékos listát kell leadniuk a versenybizottságnál, amelyen **20 labdarúgó** neve szerepelhet, akik betöltötték **40.** életévüket.

- A tornán nem játszhatnak azok a játékosok, akiket a Fegyelmi Bizottság határozott időre tiltott el

- **a játékos listán a torna ideje alatt módosítani vagy változtatni nem lehet**

A tornán minden sportoló saját felelősségére vesz részt (orvosi igazolás nem szükséges)!

Lebonyolítás: a hét nevezett csapat bajnoki rendszerben játszik egymással, mindenki mindenkivel egyszer. A mérkőzések után kialakult sorrend alapján hirdetünk győztest.

Helvezések eldöntése:

a.) több gyűjtött pontszám (győzelem 3, döntetlen 1, vereség 0, pont)

b.) 2 csapat egyenlő pontszáma esetén

- egymás elleni eredmény
- gólkülönbség
- több rúgott gól
- sorsolás

c.) több csapat egyenlő pontszáma esetén **csak a holtversenyben érintett** csapatok eredményeit veszik figyelembe az előző (b./ pont) alapján.

Díjazás:

1-2-3.helyezett, gólkirály: serleg, oklevél

SOPRON VÁROSI SZABADIDŐSPORT SZÖVETSÉG (adószám: 18988039-1-08)

📍 9400 Sopron, Káposztás u. 4. 1. em. ☎ 99/782-124 ✉ szabadidosport@svszsz.hu

Játékszabályok

(1) A labda:

- csak és kizárólag teremlabdával lehet játszani a tornán
- mindkét csapatnak rendelkeznie kell játékra alkalmas labdával

(2) A játékosok száma

- a mérkőzést két csapat játssza 5 - 5 fővel, ezek közül az egyik a kapus
- egy mérkőzésen maximum **20** fő szerepelhet
- ha a mérkőzés folyamán valamelyik csapat létszáma **3** fő alá csökken a rendes játékidőben, a mérkőzést be kell szüntetni

(3) Csere:

- a mérkőzés folyamán a megadott létszámon belül korlátlan lehetőség van cserére
- repülőcserét az egész mérkőzés folyamán végre lehet hajtani az arra kijelölt helyen
- a cserejátékosoknak a saját térfelükön a cserepadnál a lelátón kell helyet foglalniuk
- a kapuscserét minden esetben be kell jelenteni és csak akkor lehet végrehajtani, ha a labda játékon kívülre kerül

(4) Alapfelszerelések:

- **egységes színű mez** vagy póló
- rövid vagy hosszúnadrág
- **sima talpú terem- vagy tornacipő cipő használata kötelező**
- amennyiben a mez színek megegyeznek, abban az esetben a **pályaválasztó** (az elől álló) csapat köteles átöltözni (megkülönböztető mezt felvenni)

(5) Játékidő:

- 1×15 perc
- az időt a játékvezető méri (futóidő)

(6) Sárga kártya:

- a sárga kártyás kiállítás (2 perces kis büntetés) letelte után, bárki visszatérhet a pályára a benevezett játékosok közül
- a sárga kártyával kiállított játékos (vagy bárki a benevezett játékosok közül) visszatérhet a pályára, **amennyiben csapata gólt kap a kiállítás alatt**
- **páros sárgalapos kiállításnál** (vagy egy időben több kiállított játékosnál) ez a lehetőség nem áll fenn, ott **le kell tölteni** a játékosoknak a 2 perces kis büntetést!

(7) Piros kártya:

- a piros kártyás kiállítás (**5 perces nagy büntetés**) letelte után másik benevezett játékos visszatérhet a végleg kiállított játékos helyett
- abban az esetben, ha bármely cserejátékos aki nem vesz részt a játékban, olyan szabálysértést követ el, amiért **sárga vagy piros kártyás** büntetésben részesül, a **pályán lévők közül** kell a büntetés időtartamát letölteni (akinek a személyét a csapatvezető döntheti el)

(8) A büntetőrúgás:

- büntetőrúgásnál, kipattanó labda nincs, minden esetben (gól kivételével) a kapus hozza játékba a labdát

(9) Az oldalbedobás (berúgás):

- kézzel és lábbal is játékba lehet hozni a labdát, ami oldalt hagyta el a játékeret (lelátó felén)
- bedobásból (berúgásból) közvetlenül nem érhető el gól
- az ellenfél játékosainak a labdától legalább **1 m-re** kell állni

Szabadrúgásnál és szöglet Rúgásnál 3 méterre kell állnia az ellenfél játékosainak

(10) A kapus játéka:

A kapukidobás, játék folytatásának módja, minden esetben csak kézzel történhet!

- (1) kapukidobással folytatódik a játék, ha a labda akár a levegőben, akár a földön teljes terjedelmével elhagyta az alapvonalat és utoljára azt támadócsapat játékosa érintette, vagy a kapu feletti kosárpálánkot érinti
- (2) a labdát a kapus a büntetőterületén belül állva csak és kizárólag kézzel hozhatja játékba
- (3) abban az esetben kerül játékba a labda, ha a kapus a kezében tartott labdát eldobja vagy kigurítja (ebben az esetben már támadható a labda az ellenfél csapat játékosainak)
- (4) amennyiben a kapus a labda játékba hozatalakor másodszor is érinti a labdát úgy, hogy közben más játékos nem érintette akkor kettős érintés miatt közvetett szabadrúgással folytatódik a játék az ellenfél csapata javára a hatos vonaláról
- (5) kapukidobásból közvetlenül nem érhető el gól
- (6) amennyiben a labda már játékban van és a kapus birtokába kerül úgy gólt is szerezhet belőle

(11) Tilos és ezért közvetlen szabadrúgást kell ítélni az alábbi esetben:

- ha a játékos a labda megjátszásának szándéka nélkül, kitámasztja magát az oldalpálánknál

(12) Sárga kártyás figyelmeztetéssel járó cselekedet (a játékosok testi épségét védve):

- ellenfelét szándékosan, indokolatlanul az **oldalpalánknak löki**
- a **labdát birtokló** játékost **becsúszva szereli** (a becsúszó szerelést közvetlen szabadrúgással és **sárga kártyával** kell büntetni, büntetőterületen belüli elkövetésért büntetőrúgás jár)

(13) A terem adottságai:

- amennyiben a labda oldalpalánkot, oldalsó kosárpalánkot vagy mennyezetet ér, játékban marad
- amennyiben a kapuk feletti kosárpalánkot éri a labda, minden esetben a kapus hozza játékba a labdát
- ha a palánkról közvetlenül a kapuba kerül a labda, gólt kell ítélni
- az alapvonalat elhagyó labdánál vagy szöglet vagy kapuskidobás következik
- amennyiben a lelátóra kerül a labda, bedobással vagy berúgással folytatódik a játék

„Minden olyan esetben ami nincs részletesen leírva a **Kispályás Labdarúgó Bajnokság 2025/2026. évi Játékszabályzata** (www.kispalyasopron.hu oldalon megtekinthető) a **mérvadó.**”

A torna ideje alatt az aktuális, Kispályás Labdarúgó Bajnokság 2025/2026. évi fegyelmi szabályzata van érvényben.

(14) Egyebek:

- egy csapat játékosai lehetőleg ugyanazt az öltözőt használják
- az öltözőben hagyott értéktárgyakért felelősséget nem vállalunk
- a sportcsarnokban a játéktér kivételével, más helyiségben (öltöző, öltözőfolyosó, lelátó, előtér, stb.) **LABDÁZNI SZIGORÚAN TILOS!**
- károkozás esetén, a károkozást köteles megtéríteni az elkövető

A rendezők a mérkőzések idejére vonatkozóan a változtatás jogát fenntartják.

Sopron, 2026. január 26.